<Informe de Pruebas>

Version <1.0>

Histórico de revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 6/12/2021 | 1.0 | Informe de Pruebas | Alejandro Pérez Martínez |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice

1. Resumen 1

2. Variaciones 2

3. Valoración de la completitud 2

4. Resumen de resultados 2

5. Evaluación 2

6. Resumen de actividades 2

7. Aprobación 2

<Informe de Pruebas>

# Resumen

Se han realizado pruebas tanto funcionales como unitarias del proyecto, gracias a visual studio y selenium, en el proyecto de pruebas(test).

Unitarias:

Para la correcta comprobación del apartado select nfts for purchase tenemos los siguientes 3 métodos para comprobar el correcto funcionamiento de los controladores y view models.

SelectNftsForPurchase\_Get,SelectNftsForPurchase\_Post\_NftsNotSelected, SelectNftsForPurchase\_Post\_NftsSelected.

Siendo el primero de tipo Theory y los otros dos de tipo fact.

Los 3 métodos nos devuelven que todo funciona según lo esperado.

Para la correcta comprobación de la creación de la compra tenemos los siguiente métodos.

Para el Get y Post del create de compra:

Create\_Get\_WithSelectedNfts,Create\_Get\_WithoutNft,Create\_Post\_WithErrors, Create\_Post\_WithoutErrors.

Siendo en este caso los dos primeros de tipo Fact y los dos últimos de tipo Theory, en este caso los resultados devueltos también son satisfactorios.

Finalmente, para el get del details de compra:

Details\_Purchase\_notfound y Details\_Purchase\_found

También devuelven resultados satisfactorios.

Como se puede ver nuestra implementación supera todas las pruebas unitarias.

Funcionales:

Para las pruebas funcionales tenemos 9 métodos, que nos ayudarán a comprobar que el sistema avanza tal y como se describe en el documento de casos de prueba. Procedemos a analizarlos.

**UC1\_1\_1\_basic\_flow:** Este método realiza los pasos necesarios para un flujo normal y comprueba que la compra con los datos deseados se muestra al usuario.

**UC1\_2\_alternate\_flow\_1\_NoNftsAvailable**: Este método comprueba que si no hay nfs disponibles para la venta el sistema muestra que no hay nfts disponibles, es importante ejecutar el script que elimina los nfts de la base de datos para obtener un resultado satisfactorio al ejecutarlo.

**UC1\_3\_UC1\_4\_alternate\_flow\_2\_filteringbyPrice:** Este método nos permite filtrar por precio o tipo según el parámetro que le llegue, además comprueba que se haya realizado un filtrado correcto.

**UC1\_5\_alternate\_flow\_3\_moviesNotSelected:** Este método comprueba que si no se ha seleccionado ningún nft para su compra, el sistema no permite continuar y muestra el mensaje “You must select at least one nft”

**UC1\_6\_UC1\_6\_15\_alternate\_flow\_4\_testingErrorsMandatorydata:** Este método comprueba que los datos necesarios al completar la compra se rellenen(fee y cantidades de cada nft).

**UC1\_7\_not\_logged\_in:** Este método comprueba que si no se está logeado en el sistema no permita hacer compras.

Podemos comprobar que, al ejecutar las pruebas funcionales, el sistema devuelve que todo funciona tal y como se esperaba.

# Variaciones

Finalmente se ha decidido no realizar las pruebas de cargas por falta de tiempo, todas las demás pruebas se han completado e implementado con éxito.

# Valoración de la completitud

Las pruebas han resultado exitosas, y se ha logrado una cobertura de los métodos examinados de un 100%. (Unitarias) Estadística obtenidas de azure pipeline.

# Resumen de resultados

Los resultados han sido positivos, en las funcionalidades actualmente implementadas no se detecta ningún problema.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente  
Code coverage del create purchase, 100%

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media  
SelectNftsForVenta 100%

# Evaluación

La evaluación de los controladores y view model es positiva, tras lanzar las pruebas unitarias se ha comprobado que todo funciona tal y como se esperaba, cada prueba individual ha quedado explicada anteriormente.

# Resumen de actividades

(tiempo de máquina usado)

# Aprobación

Este documento queda aprobado por Alejandro Pérez Martínez, scrum master del grupo Chococracks.